### Document Technique pour WeaponCategory.cs

**Namespace**: Weapons

**Énumération**: WeaponCategory

**Description**: L'énumération WeaponCategory définit les différentes catégories d'armes dans le jeu.

#### Valeurs :

* **FIRE\_WEAPON** :
  + **Description** : Arme de type feu.
* **MELEE\_WEAPON** :
  + **Description** : Arme de type mêlée.
* **SPIRITUAL\_WEAPON** :
  + **Description** : Arme de type spirituel.